

# LE MARCHE CAROTTE RAVAGE

-Page 11-

ÉVÉNEMENT  
SPÉCIAL

1

LES JEUX  
DREAMLANDIENS

-Page 13-

HISTORIQUE

-Page 19-

LES TEMPS  
BESTIAUX

ACTUALITÉ

-Page 16-

AU PLUS PROFOND  
DES TÉNÈBRES

n.17  
**DREAM NEWS**

# EDITO

## LE MOT DU STAFF

**E**n 2016, nous sortions le mag n°16, en 2017 nous sortons le n°17. Je suis fière de ça, je trouve ça beau... Et heureusement, je suis pas vache au point de vous faire attendre une année entière juste pour le plaisir de sortir le n°18 en 2018. Pas que la rédaction s'en plaindrait, remarquez, mais tout de même...

Ainsi donc, pour le premier mag de 2017, c'est un peu le remue ménage à la rédaction, entre le départ de Nicomanga après des années de bons et loyaux services, et l'entrée en tant qu'illustratrice à temps partiel d'Houka, qui vient me délester un peu des illus. 2017, l'année du changement, c'était écrit. On ne vous cache pas que pour le Mag N°18, va y avoir du nouveau dans les équipes !

Nous vous souhaitons donc une bonne lecture pour ce nouveau numéro et je vous dis à cet été, peut-être avant la rentrée même !

*La Rédac' chef*

### Remerciements :

**U**n grand merci à toute la team et surtout à Nico qui nous a rendu ses derniers articles et Houka qui fait du bon boulot, faut le dire. Et bien sur, à vous lecteurs, qui êtes toujours là pour nous lire et nous soutenir.

### ~ Responsables et superviseurs ~

**Néra** : Soyez sur que les hérissons ne perdent pas leurs aiguilles en hivers; cette saison n'existe pas.

**Nightcat (HRp')**: Récemment, on m'a demandé quand j'avais vu mon bureau pour la dernière fois. Je dois bien avouer que c'est une bonne question. Peut-être devrais louer une pelleteuse pour le déterrer de sous mes deux tonnes cinq de paperasse...

**Pix (Rp')**: **MENESTREL D'AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA  
AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAH !**

### ~ Equipe de rédaction & graphique ~

**Nicomanga**: Veni, Vedi, Vomi : Je suis venu, j'ai vu, j'ai vomi. Pour la dernière, il fallait finir sur une phrase qui en jette.

**Miette**: Un jour Dieu ordonna à Lustu de croire. Depuis Lustucru !

**Poivre**: Bagues > Cartes.

**Dark Moon**: On se voit à l'évent !

**Houka**: Ne fais jamais aujourd'hui ce que tu peux reporter à demain.

# - Sommaire -

## ☾ La vie du Forum (Hrp)

	<b>PLACE A LA COM'</b> .....	<b>p.4</b>
★	LES MEILLEURES PHOTOS DU TROMBI.....	p.4



	<b>L'INTERVIEW DES MEMBRE</b> .....	<b>p.6</b>
--	-------------------------------------	------------

★	KRASGHARN & KLEMS, LE DUO DES K.....	p.6
---	--------------------------------------	-----

★	RACONTE MOI TON HISTOIRE : NÉMO.....	p.10
---	--------------------------------------	------

## ☾ Le coin RolePlay



	<b>AL'AFFICHE</b> .....	<b>p.11</b>
--	-------------------------	-------------

★	LE MARCHÉ CAROTTE RAVAGÉ.....	p.11
---	-------------------------------	------

	<b>EVENEMENT SPECIAL</b> .....	<b>p.13</b>
--	--------------------------------	-------------

★	LES JEUX DREAMLANDIENS.....	p.13
---	-----------------------------	------



	<b>ACTUALITÉ</b> .....	<b>p.14</b>
--	------------------------	-------------

★	SOIRÉES PEOPLE À FANTASIAN.....	p.14
---	---------------------------------	------

★	CLOCHETTES D'ALARME.....	p.15
---	--------------------------	------

★	AU PLUS PROFOND DES TÉNÈBRES.....	p.16
---	-----------------------------------	------

★	RUMEURS, FABLES ET SPÉCULATIONS.....	p.16
---	--------------------------------------	------

★	INTERVIEW KIRBY.....	p.17
---	----------------------	------



	<b>HISTORIQUE</b> .....	<b>p.19</b>
--	-------------------------	-------------

★	LES TEMPS BESTIAUX.....	p.19
---	-------------------------	------



	<b>LES MORTS/VIVANTS</b> .....	<b>p.20</b>
--	--------------------------------	-------------

★	RUBRIQUE NÉCROLOGIQUE.....	p.20
---	----------------------------	------

★	RUBRIQUE DES NAISSANCES.....	p.22
---	------------------------------	------



	<b>UN PETIT SIGNE</b> .....	<b>p.24</b>
--	-----------------------------	-------------

★	L'HOROSCOPE.....	p.24
---	------------------	------

## ☾ Bonus



	<b>LE JEU DU MAG'</b> .....	<b>p.26</b>
--	-----------------------------	-------------



# PLACE A LA COM'

## LES MEILLEURES PHOTOS DU TROMBI

(par Poivre)



Bonjour/Bonsoir/Bonjour à vous ! J'espère que vous allez bien, en tout cas moi ça va super, et aujourd'hui j'ai plagié Magie Gratuit, et ça m'a fait plaisir de plagier un plagieur. Ceci était une private joke. Promis, j'en ferai plus. Les photos du trombi donc ! Vous connaissez la chanson je suppose, mais rappelons la encore une fois: vous montrez vos bouilles, et je sélectionne celles qui me semblent les plus pertinentes pour le mag. Et en ce moment, vous me gênez tellement que j'ai du choix, c'est dire ! J'ai même un stock de vos photos maintenant, vous vous rendez compte ?! Bref !! C'est parti!!!!!! !!!!

Première photo, Inyo ! J'avais beaucoup hésité au dernier mag, donc j'étais obligé de la mettre pour celui là ! (M'en veux pas Inyo, j'avais tiré à pile ou face au dernier mag) Voilà donc à quoi ressemble Inyo. Inyo sur son char de combat (le fameux). Une silhouette gracieuse et élancée, filant droit vers l'ennemi ! Ou sa belle, je sais pas. Tant de fabulousness dans cette photo ! Mais une question me titille quand même... Que peut transporter un mec aussi fabulous dans son sac ? Tu nous répondras pour le prochain mag Inyo ! Grace à une autre photo bien sûr !



La deuxième photo nous vient de Tomoujack. Alors là j'vous avoue qu'en fait, j'ai un doute. C'est Tomoujack qui est déguisé en Salamèche ou Salamèche qui a bouffé Tomou..? Je n'en ai aucune idée, mais c'est classe en tout cas. Bref, trèfle de bavardage, c'est une belle photo, avec un beau paysage. Non sans rire, c'est appréciable d'avoir quelqu'un qui poste des photos qui sont stylées non seulement par la tenue vestimentaire, mais aussi par le cadre général ! La vue est belle, le costume aussi, ça rend vraiment bien

! Merci à toi pour ta contribution ! On espère en revoir d'autres !



Il y a une clé des songes gardée à Origami



Troisième photo... NICOMANGA ! Et oui, je l'avais dit, une rubrique de photo sans Nico c'est pas une bonne rubrique photo. Je corrige donc le tir grâce à lui donc, en train de... Euh... Nico, really ? C'est bien de vouloir écouter le cœur de ce lapin pour lui porter secours... Mais tu devrais prendre des cours d'anatomie quand même... Le coeur... C'est plus bas bordel ! Et à droite ! Faut tout t'apprendre à toi ! A moins que... Tu ne l'aies tué pour récupérer les oeufs posés son torse..? ASSASSIN ! AU MONSTRE !!!

Quatrième photo, TONDU ! La chemise, la veste, le Fedora, mais pas les cheveux. Tu aurais tout de même pu faire l'effort de prendre Marmite avec toi pour confirmer ton identité, potentiel imposteur ! Mais regardez donc un peu mieux son regard. D'après vous, que regardait-il avec ces yeux qui en disent beaucoup tout en restant mystérieux ? Je vous laisse répondre en commentaire ! Et surtout hésitez pas à partager et mettre un like, nous suivre sur les réseaux sociaux, eeeet... Ok ça va trop loin ! Touffu, ta mission, nous confirmer que tu ne faisais rien de louche. Oui ça fait un peu... Pas net quand même ! Aller, à plus ! :p



J'aime Commenter Partager



Et enfin. Une photo qui nous permet d'actualiser un peu. C'est vrai, on savait plus tellement à quoi tu ressemblais à force, xvii ! Pour nous, tu étais encore le petit collégien d'il y a plusieurs années ! Bon, si on écoute Kiel, tu l'es toujours, mais en tout cas, ça fait plaiz' de voir ta tête mise à jour ! Enfin. C'est donc l'air hésitant que xvii allait à la fac. Ou pas. L'hésitation était tellement grande qu'à force de se demander si il devait y aller ou non, les cours étaient déjà finis. Nous noterons tout de même la petite boucle d'oreille, discrète, mais présente ! Yann est donc percé à jour ! Ou percé tout court je pense. En espérant en avoir d'autres de toi sous peu xvii, ce sera toujours un plaisir !

Et voilà, c'est tout pour les photos du trombi pour le mag 17. Je vous attends pour le mag 18, en vous rappelant que je stocke vos photos. Si vous ne passez pas dans un mag, vous passerez peut-être dans le prochain ! Et oubliez pas que tout dépend de mon humeur / du contexte ! La dernière fois, c'était les nouveaux qui étaient à l'honneur. Cette fois, il n'y avait pas de thème. Mais ce n'est pas parce que vous faites un truc wtf que votre photo sera sélectionnée pour le mag ! Soyez créatifs les gens, j'attends toujours plus de photos de votre part ! A la prochaine ! ●



# L'INTERVIEW DES MEMBRES



## KRASGHARN & KLEMS : LE DUO DES K

(par Nightcat)

**E**t pour ce nouveau numéro, nous accueillons le duo de K, Klems et Krasgharn, aussi connu sous le nom de "bats les couilles" !

### - LÉGENDE -

**N** : Nigtcat

**K** : Krasgharn

**L** : Klems

**N** : Alors on va commencer simple : vous êtes deux voyageurs ayant suivi un parcours atypique, à savoir aider un royaume à se développer. Qu'est-ce qui vous a mené à ce choix ?

(un ange passe)

**L** : Vas-y, commence

**N**, se marre : **Ce renvoi de la patate chaude...**

**L** : C'est ça !

**K** : Alors alors alors... On va dire que devant des échecs répétés à contacter un certain royaume technologique, mon perso s'est dit « bats les couilles ». Et comme il y avait ce royaume qu'il aimait bien, parce qu'il a fait sa première nuit à la Cité Chauve Souris, il s'est dit « on va se taper des barres, c'est l'anarchie ici, alors on va voir ce qu'on peut faire »

**L** : Et moi du coup, je me suis retrouvé avec Kras je me souviens même pas comment...

**K** : Bah à la cité chauve souris justement.

**L** : ... Et puis je l'ai suivi et je continue. Je commence à me taper des barres maintenant que j'ai un pouvoir de bourrin pur et dur. Je joue de ça. C'est marrant.

**N** : **Mais qu'est-ce qui vous a amené à voyager ensemble en fait ?**

**K** : Des MP, surtout.

**L** : Prrrt, aucune idée. Je m'en rappelle pas.

**N** : **Et d'un point de vue rp ?**

**K** : Eh bien mon perso est allé voir son perso en mode full « wesh tu veux être mon ami ? » de Sparadrap de Noob, sur Klems. Klems n'a pas paniqué, on est allé prendre un verre avec Darkdog, qui est d'ailleurs mort cette nuit là.

**L** : Ouais, d'ailleurs – désolé pour lui s'il nous lit là – mais il vraiment mort comme une grosse merde.

**K** : Il est resté en mode « y a un laser lol, viens te battre si t'es un homme » et du coup il s'est pris le laser.

**N** : **C'est vrai que vous étiez partis sonner à la porte de Bass...**

**L** : Non mais c'était du épïc fail puissance 1000. Ça m'a trop fait rêver

*[ la discussion s'ancre dans la minute nostalgie . Kras salue la bravoure de Darkdog, assumant largement qu'ils aient fui comme des gros lâches. Un coucou est fait à Roxis, le maître de cet art.]*

**N** : **Quels sont vos projets pour la Cité Chauve souris, maintenant que vous avez été voir le royaume Canin ?**

**K** : Ah bah ça, on verra bien où ça nous mène. Si on doit conquérir Dreamland, on conquerra Dreamland.

**N** : **Tu vois large toi !**

**K** : Ah mais toujours. Autant viser haut, au pire on atterira un peu plus bas. Plus concrètement, essayer de faire un truc qui marche.

**N** : **Et votre prochaine action ?**

**L** : Bah moi je le suis. En règle générale, avec Kras, on peut se taper des barres parce qu'il peut se passer tout et n'importe quoi en fait. J'aime bien alors je suis, adviene que pourra. Au pire si je dois mourir, je mourrai.

**K** : Et puis ça dépend aussi du royaume techno hein. Si jamais il décide de me contacter, balec' de la Cité Chauve Souris. Les robots, c'est mieux.

**N** : **Mais du coup, vous pensez faire de ce royaume un royaume plus influent à l'échelle de Dreamland ?**

**K** : On verra bien.

**L** : J'suis d'accord.

**N** : **Pensez-vous en tirer quelque chose de bénéfique ? Une récompense ?**

**K** : De la réput' pour que le royaume techno me contacte.

**N** : **Décidément !**

**K** : Ah non mais j'adore les robots. Mais c'est la faute de Touffu, c'est lui qui m'a dit que j'étais du royaume techno à la base..

**L** : A chaque fois que j'entends ces explications, je me demande comment j'en suis arrivé là. A chaque fois je me pose cette question. C'est du random à chaque fois. C'est marrant et bizarre.

**K** : En même temps, t'as pas de but dans dreamland.

**N** : **D'ailleurs en parlant ça, je voulais vous demander quel**

**était votre but à Dreamland, mais plus personnel, en mettant de côté la cité chauve souris**

**L :** J'en ai pas.

**K :** Toujours le même, me taper des barres. La cité Chauve souris, c'est pas un but en soi, c'est juste que je me tape des barres en manageant ça. Mais comme je sais que les robots vont me faire me taper des barres, je cherche le royaume techno. Après, si demain, le royaume techno se prend une bombe atomique sur la tête et n'existe plus, mon perso trouvera autre chose. En même temps, le nom de notre groupe c'est « BLC » pour bats les couilles : on est tombé d'accord là dessus et je pense que ça illustre bien le mental du groupe.

**L :** Totalement. Ça fait longtemps que je cherche une idée pour me trouver un objectif . Dans mes anciennes vies, j'ai essayé de trouver un truc concret. La première fois , c'était quand j'étais avec Poivre et Glae. Glae trouvait des idées assez cools mais sinon, j'ai pas eu d'objectif en soi : je me ballade, je combats . Au final, je suis dans l'idée de Kras : bats les couilles.

**K :** Le seul perso que j'ai eu qui avait un but, c'était Prismos. Lui, il voulait pas se taper des barres, il était vénère . Depuis qu'il est mort, j'en suis revenu aux persos que j'avais avant, mode tapage de barre ultime. Je pense que je parle aussi pour klems , mais on n' a pas d'objectif supérieur du style « il faut absolument qu'on montre la puissance des météors » , « qu'on unifie Dreamland » ou « qu'on tue tous les VK qui sont méchants ».

**N : Vous n'avez jamais envisagé de rejoindre une faction du coup ?**

**K :** Le royaume techno c'est

une faction [*minute contestation*] L'alliance élémentaire du coup, puisqu'ils sont potes avec le royaume techno. Mais sinon non.

**L :** Moi, de base, j'aime pas me dire que je fais partie d'un groupe. Même dans la vie, je suis comme ça. Alors je sais pas si Kras rejoindra une alliance un jour mais je ne sais pas si je le suivrai... Après, ça me permettrait peut-être d'avoir un objectif concret. Je suis un peu entre deux eaux.

**N : Après, j'ai envie de te dire, c'est pas très grave de ne pas avoir d'objectif à Dreamland. Sinon klems, maintenant que ton frangin est de retour en ligue B [ ndlr : Nico], tu as envisagé de l'inviter à rejoindre votre groupe ou à voyager avec ?**

**L :** Hmmm... Non pas vraiment. Il a un de ses potes, jambreaker, qui vient d'arriver alors pour le moment ils rp ensemble. Et puis... je sais pas, j'y ai jamais vraiment réfléchi. On s'est déjà croisé... Mais je trouve qu'il a un bien meilleur niveau rp que moi, qu'on n'a pas le même style de rp non plus...

**N : Je vois. Sinon, vous avez tous les deux eu plusieurs vies et pouvoirs : lequel de vos pouvoirs préférez vous ?**

**L :** Celui que j'ai actuellement, le taureau.

**K :** Le bourrin par nature, tu vois.

**N : C'est simple, efficace..**

**L :** Voilà. Et puis je fais la comparaison avec mes rp d'avant. Mon premier pouvoir, c'était contrôleur du son et à ce moment là, je n'avais jamais fait de rp avant . Je n'avais pas conscience de toutes les possibilités qui s'offraient à nous et du coup, je n'étais vraiment pas à l'aise avec mon pouvoir, je me demandais toujours ce que je pouvais faire. Là, je peux charger comme un bourrin sans me poser de questions et c'est très bien

[rires]

**K :** Mon premier pouvoir, je ne l'ai pas vraiment vécu vu que j'ai tué mon perso assez rapidement. Le deuxième, il était sympas parce que je pouvais m'amuser avec ma poupée.

**N : C'est assez tendancieux dit comme ça.**

**K :** Mais non, mais non [rires] Mais c'est avec Prismos que je m'amusais le mieux. Tu peux tout mettre. Tu peux mettre des réacteur, des lasers... Et le quatrième, le dernier, il est rigolo mais si ça part en combat, je me fais rétamer.

**N : Bah tu balances Klems. Il est fait pour ça.**

**L : Oui voilà ! Coucou !**

**K :** C'est ça. Je mets les gens en PLS et lui s'occupe de leur exploser la tête.

**N : Vos pouvoirs sont assez complémentaires au final : un assist', un bourrin. Sinon, quel serait le up le plus badass que vous puissiez imaginer pour votre perso ?**

**L :** Moi, je pense que ce serait une force phénoménale. Je ne pense pas pouvoir avoir de up différent en fait. Je suis un copiste, le seul truc spécial c'est mes cornes. Après, avec ce qu'il se passe à Sboobland, je pourrais trouver un côté bourrin sexuel mais je suis pas sur que Pix soit d'accord et je veux pas me faire ban.

**N : Oh tu sais, les goûts de Pix. Regarde le rp de Dark moon a Sboobland. Je crois qu'il avait bien apprécié**

[ la discussion dérive sur Roger, les démons et des trucs sales. On recentre]

**N : Si votre perso venait à entrer en ligue S, quel surnom lui serait attribué selon vous ?**

**L :** Juste pour le délire de sboobland... Attend je réfléchis, on peut trouver un truc bien pervers ... [ plus tard, après de longues réflexions] Bourrin sans cervelle

**K :** En vrai je sais pas. Le mec random. Non parce que si j'arrive en Ligue S , c'est pour aucune raison. A la Sabbah un peu. Il a pas fait exprès et il s'est trouvé là. Moi ce serait pareil. Je me suis assis sur un caillou, il est tombé sur un seigneur et ça l'a tué.



**N : A votre avis, quel camp va l'emporter parmi ceux en lisse dans la future guerre ?**

**L :** Joker. Parce que j'en ai strictement aucune idée, vu que je ne suis pas forcément ces histoires là.

**K :** Moi je dis : celui que pix veut qu'il gagne.

**N : C'est facile comme réponse ça !**

**K :** Non mais après, des joueurs peuvent faire des trucs badass. Mais pas l'alliance des rêves. C'est des connards, ils sont contre le royaume technologique.

**L :** Ah ça y est ! Je mise sur Austin P.

**K :** Mais c'est pas une faction ça.

**L :** Je sais mais c'est What the fuck.

**K :** Moi je dis, ce sera le royaume technologique. Vu que Dreamland est influencé par le monde réel, s'il continue à évoluer comme il le fait, la technologie va l'emporter.

*[Petit débat qui s'engage sur la question. L'idée n'est pas mauvaise, surtout qu'un élément rp tend à indiquer que le royaume techno pourrait aussi se lancer dans la bataille un jour. On part sur les couleurs de Kirby, le côté cool des épéiste et le fait que kras aime les choses unifiées. Ça dérive totalement.]*

**N : Quel Pnj vous ressemble le plus mentalement ?**

**K :** Celui qui répond Esta, je le respecte.

*[longue, très longue réflexion. Kras ne connaît personne et trouve que les Pnj ont soit un but de fou, soit sont très cons. Ça dérive sur elfila, Willy, Dagget, rainbow weshlord et les problèmes de connexion de Klems. 3 minutes de réflexion pour trouver le nom d'un PNJ]*

**N : Y a têt Enrique aussi.**

**K :** Ouais, c'est moi du Lycée. Ah si j'ai ! Korner ! Je me rappelle, je m'étais tapé contre lui avec prismos.

**L :** J'ai pas trouvé.

*[re longues réflexions, avec*

*Kras qui propose Houston (WTF). Kras trouve la question trop dure, Nightcat avoue que c'est la première fois qu'elle voit des gens autant galérer sur cette question. On finit par proposer Duncan]*

**N : Bon allez on va enchaîner : y a-t-il un royaume que vous préférez ? Sauf le royaume technologique krasgharn.**

**K :** La cité chauve souris. #Facile. Y a une raison quand même : si mon perso kiffe de façon irrationnelle la cité chauve souris, c'est parce qu'il est né là bas. Il connaissait pas son pouvoir, il avait ses inhibitions n'importe comment et il s'est dit « c'est chez moi ». Et puis il y a eu des coups, et à l'époque il était pas bien dans sa tête à cause de son pouvoir... Alors il a kiffé cette ville. Maintenant qu'il est stabilisé niveau pouvoir et qu'il touche plus à ses inhibitions par hasard, il se dit que sa première nuit lui a quand même laissé un bon souvenir. Maintenant, il l'aime encore plus parce qu'il se tape des barres là bas. C'est son chez lui.

**L :** Je dirais que c'est la chaîne de montagne d'asturac, car c'est là que j'ai fait mes meilleurs rp, surtout quand j'accompagnais Xvii. J'ai trop kiffé, c'était comme avec Kras avec plus baston... Et on pouvait même pas les éviter puisqu'il allait les chercher. Mais c'était marrant.

**K :** Oui je me souviens de tes rp avec Xvii, j'étais là aussi, caché dans un buisson avec prismos

**[ minute nostalgie avec la nuit concernée, Neil et compagnie]**

**N : Y a-t-il un royaume que vous éviteriez comme la peste ? Le royaume obscur, c'est un joker hein...**

**L :** Le désert malin. Parce qu'à chaque fois que j'y vais, je meurs.

*[ kras part dans une longue réflexion, en se corsant la tâche en ne prenant pas la zone 3 en compte. Finalement...]*

**K :** Démonia. Parce que même si c'est en zone 2, c'est dangereux

quand même comme royaume.

**N : Parlez moi un peu de vous IRL : que faites-vous de beau dans la vie ?**

*[ échange de politesses pour se laisser la parole mutuellement avant que kras ne se barre, ne laissant pas le choix]*

**L :** Ah d'accord. Alors du coup, moi, c'est un chouilla compliqué. J'ai un Bac + 3 en Lea, j'ai voyagé à l'étranger pendant un peu plus d'un an, j'ai aussi résidé en Autriche en tant qu'assistant français et là j'ai repris mes études depuis le début ; je suis en première année de licence (staps) à Brest et mon objectif en gros... Je suis pratiquant en art martiaux, je pense que ça a déjà du se voir sur le forum.

**K, faussement étonné :** Ah bon ?

**N : A peine.**

**L :** Ouais, apparemment c'est une légende urbaine... Bref mon objectif, c'est de faire du sport adapté : faire du sport avec différents type de handicap, de problèmes de santé ou même des personnes âgées. Et puis j'ai rencontré des gens qui ont fait ça dans ma carrière, du coup je suis parti là-dessus. J'ai hâte de commencer tout ça parce que ça va être très cool je pense.

**K :** Du coup tu vas taper des handicapés. Non mais chacun ses kiff. Moi je respecte.

**N : Présenté comme ça...**

*[rires]*

**L :** Non mais faut aussi une certaine volonté pour y arriver, si tu vois ce que je veux dire. Et je préfère me dire que je vais leur apprendre à me taper moi.

**N : C'est bien... Et toi kras ?**

**K :** Alors mes objectifs, à court terme, c'est de choper mon diplôme d'ingénieur dans un an. A moyen terme, d'avoir ma thèse et devenir chercheur en intelligence artificielle et à long terme, c'est d'avoir une armée de robots et de devenir Maître du monde *(rires)* non mais avec Nemo, on a déjà un plan vu qu'il travaille en biotechnologie. C'est lui qui se chargera de faire les corps organiques de mes cyborgs.

**L :** Mais c'est quoi ce malade ?

*[ la discussion dérive normalement sur les désirs de Kras de faire vivre Primos en vrai ]*

**N :** Comment avez-vous connu Dreamland, le manga, et qu'est-ce qui vous avait fait accrocher – ou pas - chez lui ?

**L :** Le truc, c'est que la première fois que j'ai découvert Dreamland, c'était déjà le tome 2 ou 3 avec le lord chat là... Ah j'ai un trou de mémoire.... A circus... J'avais pas du tout aimé les dessins, je ne m'y suis remis que quelques années plus tard lorsque Nico a commencé à racheter les tomes. Les dessins avaient un peu évolué alors j'ai essayé de m'attacher plus à l'histoire qu'aux dessins. L'histoire était vraiment cool du coup j'ai enchaîné et voilà.

*[ a ce stade, Nightcat n'écoute plus du tout, fort occupée à chercher qui est le Lord évoqué. Longues minutes de réflexion générale pour enfin visualiser la tête du lord et retrouver son nom : Lord Magoss ]*

**K :** Moi c'est assez facile. A la base je suis de Montpellier du coup c'est dur de passer à côté... Mais sinon, c'est un pote à moi – et Tenshi, en commun – qui aimait beaucoup les mangas. Je sais pas s'il l'avait fait découvrir à Tenshi ou si c'est lui qui lui avait fait découvrir, mais c'était au tout début, genre le premier tome, on l'a lu au CDI (en plus c'était le lycée du manga, Tesse) du coup, à mon lycée y avait tous les tomes mais en temps réel : y en a un qui sort, on l'a. En plus une des documentalistes était fan de manga. Du coup avec Tenshi on était au collège ensemble, on s'est perdu de vue et on s'est retrouvé à un festival de BD et j'e l'ai croisé dans le Tram. C'est là qu'on s'est mis à se parler vraiment, parce qu'à la base on avait juste un pote en commun. On s'est retrouvé encore un mois plus tard et il m'a parlé de DR ; Bref tout est lié à Tenshi.

**N :** Sympas. Votre vœux préférée ?

**L :** Gris.

**K :** Gris. Parce que si je dis noir, eh ben... *[ il explique sa loooongue réflexion sur le sujet, comme quoi même les questions simples sont compliquées avec Kras ]*

**N Boooon et votre plat préféré ?**

**K :** ... non mais ça par contre c'est une question dure.

**L :** Ouais.

**N : Non mais vous êtes sérieux ?**

**K :** Parce que que ce soit le Kebab, le canard confit ou le cassoulet, c'est trois plats merveilleux

**L , mort de rire :** ça a tellement rien à voir, entre le canard confit des familles et le vieux cassoulet...

**N : Et le Kebab.**

**K :** On va dire le Kebab, parce que ça va faire rager poivre et j'aime bien ça.

**L :** J'hésite entre deux plats. La galette bretonne, mais la bonne galette, avec de l'andouille et tout...

**K :** Tu veux dire une crêpe ?

**L :** Et le deuxième, c'est un plat portugais *[ dis un truc incompréhensible en portugais ]*, je sais pas comment on dit en français, mais c'est avec de la morue et c'est super bon. *[ndlr : il s'agit au final d'une brandade de morue ]*

**N : Question coutumière , votre pokémon préféré ?**

**K :** Perso, pokémon, j'ai jamais dépassé le ronflex. Dans les rpg, je déteste deux choses : le tour par tour et les rencontres aléatoires, et pokémon allie les deux. Mais on va dire mewtwo parce qu'il parle et ça fait des citations.

**N : Si on part par là, y a miaouss aussi, dans le dessin animé**

**L :** Moi je dirais typhlosion

*[ moment débat sur les pokémons parlant. Roigada a un jour parlé à ce qu'il paraît – puis nostalgie sur la seconde version ]*

**K :** Finalement je vais dire piafabec. Dans mon école, les redoublants attribuaient des noms de

pokémon et moi j'avais piafabec. Ça me représente ! En plus on avait les photos affichées avec nos noms, c'était swagg. Et si on redoublait, on avait l'évolution. Mais il ont pas voulu que je redouble.

**N : si Poivre était un pokémon, quel serait-il ?**

**K :** En vrai, dire Miaouss, ce serait trop facile. Du coup... Y a des pokémon lapin ? Nidoran, avec les grands oreilles ? Non mais je partage pas l'opinion que c'est un lapin alors non... *[ moment réflexion à base de « oh ça c'est pas très gentil » avant de balancer un nom en anglais. Nightcat doit retrouver en français le pokémon trousseau de clé décrit , « trousselin » ]* Voilà, poivre est trousselin. Mais je m'excuse envers lui.

**N ; Et toi klems ?**

**L , qui suit pas :** Ouiiii ?

**N : La question, tu sais, si poivre était un pokémon ... ?**

**L :** Alors oui, pour l'avoir rencontré, je confirme, cet homme est un pokémon ! Je suis d'accord.

**K :** Tu n'as pas compris la question !

**L :** Mais si !

*[ on recommence ]*

**L :** Bon bah du coup je dirais... Quel pokémon pour vous serait inattendu ? *[ kras propose salamèche, car Poivre ne fait pas de flamme avec sa q... ]* Qulbutoké ! Voilà.

**N : Et enfin, un petit mot pour la fin ?**

**L :** Ouais ok.

**K :** Certes.

**N : ... C'est ça vos mots ? Ouais ok et certes ? Bon....**



## RACONTE MOI TON HISTOIRE

(par Nightcat)

Pour ce nouveau focus rp, nous avons braqué notre loupe sur un petit poisson qui tourne en rond dans son aquarium et qui... Quoi ? C'est pas le même Némó ? Vous êtes sûrs ? Erf... Mes fiches ne sont plus ce qu'elles étaient. Allons y donc pour Némó, le voyageur (et pas le poisson. Suivez un peu, bordel !).

Némó est un voyageur techniquement originaire du royaume des chats dont la particularité première est de se balader avec une panthère, répondant au doux nom de Daaku, et qui se trouve être son invocation. Oui, son invocation. J'insiste sur ce point, mais c'est le genre de détail qu'il est bon de rappeler au moins une fois parce qu'on a tendance à oublier qui est le maître dans cette histoire de fou.

Faisons le point : Vous connaissiez les pouvoirs d'invocateurs, avec leurs invocations sympathiques et obéissantes, prête à tout pour leur maître ? Oui ?

Bah vous pouvez oublier. Si si. Complètement. Y'a rien à garder. Effacez donc toutes ces bêtises à la guimauve et accueillez comme il se doit Némó et son tortionnaire ! Car n'étant pas véhément pour deux sous et manquant sérieusement d'autorité, son personnage est comme un dresseur Pokémon avec deux badges à qui on a refilé un Dracaufeu level 78 qui n'obéit à rien du tout. Et elle est vindicative dans son genre, la sale bête !

Toute la particularité du rp de Némó repose sur cette contradiction avec son pouvoir : notre pauvre joueur a décidé de régler en début de partie la difficulté de sa vie de voyageur sur "Trolololo dur" en s'associant avec une panthère à l'opposé total des invocations classiques, de quoi rendre sa vie onirique bien plus bordélique... Mais tellement plus palpitante ! Après tout, pourquoi avoir un allié de choix prêt à tout pour sauver votre vie quand vous pouvez avoir une peau de vache velue qui vous pisse à la raie quand vous lui donnez un ordre et insulte gratuitement le quidam du coin sans que vous ne puissiez rien contre ça ? Même si le "quidam du coin" est en fait toute une garnison de soldats ?

Hein, dites ?

Deux personnages à jouer, deux personnalités aux opposés sud/sud-ouest qui n'ont clairement pas les mêmes motivations dans la vie. L'une vous emmerde avec véhémence, l'autre ramasse les pots cassés avec stoïcisme. Il est calme, parfois même un peu mou, elle est teigneuse et râle pour un rien. Une contradiction délectable qui amuse les lecteurs dont les penchants sadiques invoués trouveront de quoi se mettre sous les dents lorsque

Daaku se paiera une fois encore de la tête de son "maître".

Par contre je vous le dis tout de suite : il n'y a que Daaku qui peut ainsi lui marcher les pieds. Si vous êtes une petite vieille dans un supermarché, passez votre chemin. Le Némó peut réserver de sacrées surprises quand il craque son slip.

Par voie de conséquence, le rp du Némó l'entraîne régulièrement dans des situations compliquées bien malgré lui (enfin, je dis ça pour le perso, parce que le joueur cherche carrément les embrouilles à ce stade), le plus souvent à cause de sa panthère, mais pas que ! Les affres du rp aidant et notre joueur suivant parfois le courant pour voir où ça le mène, le gars s'est embarqué dans le fouillis général de la guerre civile du royaume nourriture, sous les ordres du Lord Dadidou, avant de se retrouver propulsé dans l'Alliance des Rêves, sous ceux de Kirby.

Tout ça pour les beaux yeux d'une Pnj, répondant au doux nom de Marcy (et un peu ceux de Gerda aussi) qui accompagne notre victime favorite dans ses aventures depuis quelque temps déjà. Ah, les femmes...

Et des aventures, il en a plein, toujours relatées d'un ton léger. Le style est agréable, assez facile à lire et on peut aisément enchaîner la lecture sans avoir de maux de crâne : même lorsqu'ils sont longs, ses postes sont généralement aérés et passent donc tout seuls comme une lettre à la poste (la compagnie des pavés compacts est invité à en prendre de la graine). De plus son rythme de post le rend assez facile à suivre (et à rattraper, si vous vous sentez de lire l'intégral de sa vie) si vous n'avez pas le temps de lire un post par jour. Profitez-en donc pour faire un petit tour de son épopée onirique, vous verrez, il n'a pas tant de nuits que ça. •





# LE COIN ROLEPLAY



## LE MARCHÉ CAROTTE RAVAGÉ – ENCORE UN COUP DU TYPHON HUMANOÏD

(par Pix)

« Quand est-ce qu'on aura enfin la paix ? » me demandait Michelle tandis qu'elle mangeait son croissant à la praline avec son thé ce matin tandis que je rédige ce même article. Et Michelle, elle n'a pas vraiment tort en fait. Je me demande si je ne devrais pas demander au service interview de nous faire partager sa vision acérée du monde.

En 5 minutes, elle a parfaitement résumé ce qu'il se passe dans notre monde. Des guerres, des bastons, du chaos et de la destruction. Et toujours avec un dénominateur commun, les Voyageurs.

Celui du jour est le Typhon humanoïde dont on vous avait parlé dans nos colonnes il y a quelques temps. Ce dernier est réapparu récemment et n'a rien trouvé de mieux que de détruire dans sa quasi-totalité le marché carotte qui entoure la capitale du Royaume des chats.

Nul doute que sans l'intervention héroïque des Lords et d'un hunter particulièrement courageux, le terrible Voyageur aurait également détruit une partie de la ville et mis la vie de nombreux chats en danger. Fort heureusement, les soldats du marché ont été rapides et ont été à même de mettre la population en sécurité loin du tumulte des combats. Une chance également que malgré sa puissance et sa folie destructrice, le Typhon humanoïde ne soit qu'un homme seul contrairement à d'autres psychopathes de son acabit comme Attila qui est aidé de son fameux gang, des gens peu fréquentables.

Toutefois, il apparaît que le Voyageur dispose également d'une masse de soutien parmi les Voyageurs. Nos informateurs indiquent que les Lords ont du faire face à une farouche résistance de la part de 3 Voyageurs qui semblaient liés au Typhon Humanoïde, encore des jeunes qui ont perdu leur repère et qui se font embrigader dans des causes sans intérêt comme celle de faire chier le monde en cassant tout sur leur passage.

Hé oui Michelle, tu as bien raison quand tu dis que ce monde part en cacahuète. Entre les Voyageurs qui veulent conquérir le monde, et ceux qui

veulent simplement tout détruire dans un amour inconsidéré du mal, de la mort et de la destruction. Nous autres, simples créatures de rêves n'aspirant qu'à une vie modeste et calme, nous voilà bien dans le pétrin. A qui pouvons nous nous fier ? A l'alliance élémentaire ? L'obscur ? Un ramassis de Royaumes cauchemars aux desseins moins recommandables. Non décidément, ça pue. Mais vraiment. Michelle a bien raison. « Ça pue comme après un pet épicié » ... Michelle, en plus d'avoir la vision acérée a un sacré nez... Et un sens de la comparaison... Certain.

Quoiqu'il en soit, le Voyageur aurait réussi à prendre la fuite avant d'être appréhendé par le hunter. La porteuse d'œuf attendra encore un peu. Suite à cela, le marché carotte sera indisponible pendant une durée indéterminée en raison de la reconstruction mais les Lords maintiendront leurs temples ouvert pour ceux qui voudront quand même rentrer dans la capitale. Les marchands devraient se disperser dans les villages alentours du Royaume pour limiter l'impact de la destruction du marché sur l'économie.

Qu'est ce qui motive ce Voyageur finalement ? Attila, nous le savons. C'est juste un gros psychopathe qui veut tout cramer. Mais lui ? Des survivants qui l'aurait rencontré, on parle d'un Voyageur à l'allure sympathique qui n'a vraiment pas la figure de l'emploi. Ses voisins parlent d'une personne charmante qui sort ses poubelles et dit « bonjour » le matin et « bonsoir » le soir. Adeptes des jeux de mots, il aurait un sourire à ravager les cœurs. Alors pourquoi faire sien le chemin de la ruine ?

Encore beaucoup de questions pour un Voyageur énigmatique qui a l'air de rudement cacher son jeu, c'est dire le sadisme de la personne. En conséquence, d'autres Royaumes ont rajouté des demandes de chasse auprès des hunters afin qu'ils pressent leurs recherches et actions, d'autres ont lancé une démarche de pourchasse officielle auprès d'Alkaria pour que les juges puissent lancer des investigations.



A défaut d'espoir, il nous reste la justice.

L'étai se resserre autour du Voyageur. En espérant que ce soit un message clair pour tout ceux qui souhaiteraient mettre leur puissance au profit d'ambition peu recommandable. ●



Le Sage Jaune s'est réfugié au Royaume du Son

## LES JEUX DREAMLANDIENS

(par Dark Moon)

**EVENEMENT SPECIAL**

**A** lors que la guerre subsiste certains se préoccupent avant tout de la paix. C'est le cas du plus puissant Roi des Rêves : Infinity Midas. Sa parole est d'or, aussi, nous transmettons son message tel quel :

*Dreamlandiens, Dreamlandiennes, Voyageurs, Voyageuses !*

*En ces temps troubles où la guerre divise notre monde, je pense qu'il est grand temps de faire une trêve autour d'un événement que nous attendons depuis bien trop longtemps : les Jeux Dreamlandiens.*

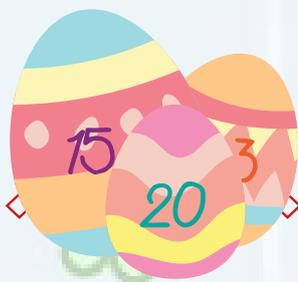
*Un tournoi sportif de grande ampleur où chacun pourra représenter ses valeurs et défendre ses idéaux dans l'esprit des jeux qui exige la compréhension mutuelle, la solidarité et le fair-play. Que vous fassiez parti des grands ou des petits de ce monde, vous êtes tous conviés à cet événement symbolique de paix.*

*En cette occasion, je vous attends tous au Gold Stadium.*

*Je compte sur vous.*



Si le Roi de Kazinopolis n'a point parlé de récompense il est certain que celui qui saura se distinguer comme étant le plus valeureux de tous sera gratifié pour sa victoire. ●



# ACTUALITÉ



## SOIRÉE PEOPLE À FANTASIAN

(par Nightcat)

Comme on le voit régulièrement à Dreamland, c'est souvent dans les royaumes les plus inattendus qu'on croise les gens les plus improbables. Cette fois, c'est à Fantasian, ce royaume dont nous vous parlions dans un précédent numéro, que les choses se passent : il faut croire que le royaume renaissant attire de plus en plus les foules et pas n'importe lesquelles.

Difficile de dire si c'est notre dernier numéro qui en est la cause, mais le hasard a voulu que soit réunis la même nuit, qui plus est au même endroit, un certain nombre de personnes dont certaines personnalités connues de nos services : au premier rang d'entre elles Toro picana, le célèbre voyageur instable et hors classement, dont les apparitions se comptent sur les doigts de la main et finissent toujours en n'importe quoi. Cette nuit n'aura pas vraiment fait exception.

Présent également et tout aussi surprenant, Mark, l'un de ces épéistes si sinistrement connus et ce notamment pour avoir rasé le royaume de Fantasian. Les raisons de sa présence sont à ce jour inconnues et, si certains pensent qu'il venait remettre une couche de désolation dans la zone, la suite ne leur donnera pas raison.

Enfin, le voyageur démonien Tenshirok, connu pour être le dernier tatoué en date du Lord Crazy et que nous avons interviewé il y a quelques numéros, était également de passage dans le secteur.

Le fait est que Fantasian continue son travail de nettoyage du territoire, ce qui l'a confronté à une vieille connaissance : le prince Rurik, dernier héritier de la couronne présumé mort après l'attaque des épéistes, ne l'était finalement pas tout à fait. Pas de quoi ce réjouir toutefois : l'homme n'était plus que l'ombre de lui-même. D'après les témoins, il serait devenu une sorte de pantin obscur particulièrement agressif et bien déterminé à renvoyer son propre royaume dans la dévastation dont il vient à peine de sortir. Un nouvel ennemi donc, sans doute bien plus dur à encaisser pour la Régente et son Mage.

Il n'aura pas fait long feu cependant : les trois illustres personnages précédemment cités se sont en effet alliés à d'autres voyageurs inconnus ainsi qu'au royaume lui-même pour aller réexpédier le prince Rurik dans la rubrique Nécrologie dont il n'aurait jamais dû sortir... Même si, selon nos sources, Toro Picana aurait fait le boulot tout seul au final. Même pas de combat épique à relater : le prince Rurik se sera fait humilier avec un tirage d'oreilles, une gémuflexion et un coup de poing one shot.

Du Toro Picana tout craché, en somme.

Ainsi donc, point de tête couronnée pour reprendre le trône ce coup-ci. A la place, ce sont des questions qui refont surface : que faisait un épéiste là bas et quels liens entretiennent ces voyageurs sinistrement connus avec un royaume qu'ils ont attaqué par le passé ? •



Les météores ont un espion infiltré dans chacune des factions, épéistes exclus

## CLOCHETTE D'ALARME

(par Dark Moon)

Les Météors ont encore frappé ! Deux fois même. Parce que la première fois... ce n'était pas vraiment ça. Ce qui est assez inattendu quand on sait que la cible dudit groupe de Voyageurs était Elfila, le Royaume des Fées Tricoteuses.

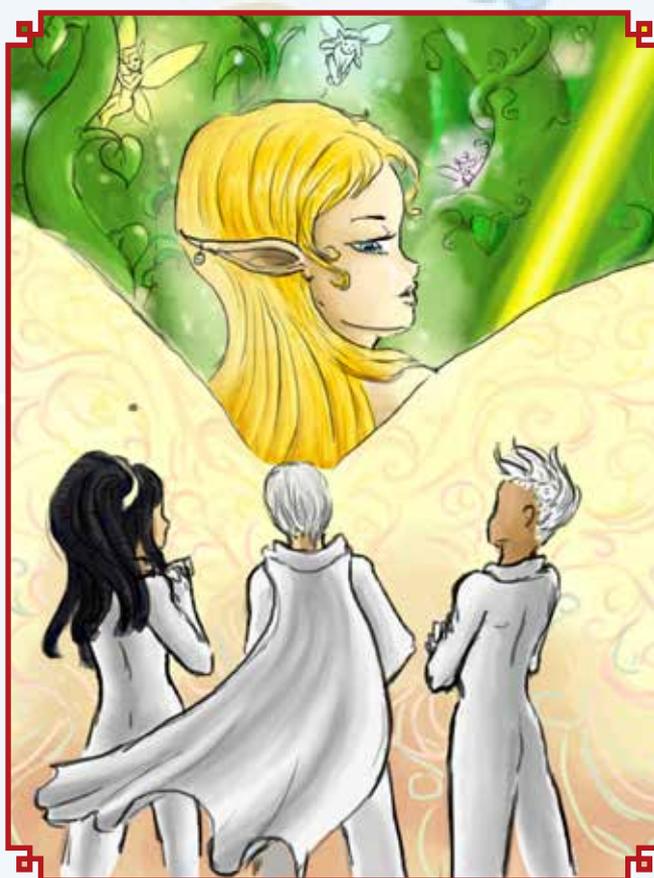
Oui. Vous avez bien lu. Les Météors ont du s'y prendre à deux fois pour prendre l'un des Royaumes les plus paisibles de Dreamland. Les armées de Voyageurs, ce n'est plus ce que c'était.

La débandade, car nous ne trouvons pas d'autre qualificatif pour décrire ce qu'ont subi ces bonnes gens, a eu lieu durant la 75ème édition du festival de la chasse aux œufs féeriques. En effet, les gredins ont profité de l'événement pour attaquer Elfila, pensant innocemment prendre le Royaume avec facilité.

Il n'en fut rien.

Nous ne reviendrons pas, pour des raisons évidentes, sur la pertinence du plan d'attaquer un Royaume lors d'un événement rempli de Voyageurs, ni sur les faibles forces envoyées sur place (il y a beaucoup trop à redire sur le sujet). Tout ce que nous retiendrons, c'est que la prise d'Elfila a été empêché par l'intervention d'une seule et unique fée, surnommé la Fée qui cloche par nos services, en l'absence de nom connue à cette héroïne ailée. Une fée bien mystérieuse s'il en est, à la puissance hors du commun et armée d'un étrange sabre laser, qui a mis en fuite la petite équipe de troubles fêtes en pyjama blanc.

Certes, elle n'était pas vraiment seule. En outre, quelques Voyageurs de l'événement sont venus mettre des bâtons dans les roues des Météors. L'un d'eux, particulièrement retord et sadique, a même enfilé un katana dans la bouche d'un de leur cadavre. Chez nous, on appelle ça un viol. La conclusion de cette soirée est que les Météors ont dû fuir la queue entre les jambes.



Mais ça, c'était pour mieux revenir. Avec une escouade mieux préparée, un groupe plus solide et plus d'hommes, la Fée qui cloche avait du souci à se faire. C'est d'ailleurs en sushi qu'elle a terminé, supplément wasabi, s'il vous plaît.

Ainsi, Elfila est tombé aux mains des Météors qui ont réussi l'exploit de le récupérer alors qu'il était sous la coupe des Épéistes. Ces derniers semblent d'ailleurs laisser des agents dans les Royaumes conquis : Clown Jedi à Circus Attraction, Régente Jedi à Fantasian... Qui sont ces étranges personnes qui semblent avoir rejoint leurs rangs ? Mystère et boule de gomme ! En attendant, ils ne font pas encore tout à fait le poids face à la rage des Météors... Faut dire qu'après une première déculottée, ils devaient être sacrément remontés ! ●

## AU PLUS PROFOND DES TÉNÈBRES

(par Nightcat)

Il n'y a pas que les météors qui prennent des revers : il semblerait que la défaite soit le thème de la saison et cette fois, c'est les épéistes qui sont touchés. Il faut toutefois reconnaître qu'une confrontation avec le royaume obscur est souvent perdue d'avance, surtout lorsqu'on est un voyageur.

En effet, l'alliance obscure continue ses actions, au détail près que cette fois, c'est le royaume obscur qui a plus ou moins fait le déplacement en personne pour conquérir un royaume de zone 1 : le royaume souterrain. Un intéressant choix tactique s'il en est quand on sait que ce royaume est par nature très sombre, le rendant facilement

habitable par les êtres obscurs, et qu'il serait aussi grand que la grande plaine, voir que la zone 1 selon les rumeurs...



Et peut-être même plus encore.

Certaines rumeurs prétendent en effet qu'il existe un tunnel allant jusqu'au royaume obscur, en zone 4, ce qui en ferait le royaume aux ramifications les plus gigantesques... Si cela peut paraître hautement fantaisiste, il faut croire, au vu des derniers événements, que ce n'était pas forcément infondé.

Selon d'autres rumeurs, ce royaume était jusque là aux mains des épéistes, bien que cela n'avait jamais été vraiment confirmé. Le fait est toutefois que des épéistes étaient présents le soir de cette conquête et, selon certaines sources, qu'ils auraient été aidé d'un sage, et qu'une confrontation ait eu lieu dans les profondeurs du royaume souterrain... Confrontation dont le royaume obscur est sorti vainqueur, contraignant les épéistes à fuir pour leur propre survie.

Les souterrains auraient ainsi changé de maître au cours de cette nuit... Pas dit toutefois que ce soit nécessairement pour le mieux. •



## RUMEURS, FABLES ET SPÉCULATIONS

(par Nightcat & Dark Moon)

Après la disparition d'une montagne au Désert Malin, le phénomène se reproduit au Royaume Cristal : une montagne minière s'est effondrée sur elle-même. Point de Typhon Humanoïde cette fois, mais l'implication de Voyageurs est fortement suspectée. Une enquête est en cours.

Toro Picana traînerait depuis quelques temps dans l'Archipel Rhumanie et beuglerait à qui veut l'entendre qu'il deviendra le prochain Roi des Pirates. Avec sa consommation abusive du rhum local, on a des doutes. Mais n'hésitez pas à rejoindre son équipage, il recrute qui a la "chance" de croise son chemin.

Après les Fleurs de Feu, les Météors seraient partis chercher des Fleurs de Glace. Ici, on est persuadé qu'ils comptent ouvrir un Botanic. Prochaine étape, la dépénalisation des Fleurs de Champs.

Une rumeur farfelue circule selon laquelle quelqu'un aurait "allumé" le Royaume Obscur. Oui allumé, dans le sens créer une source de lumière dans le saint des saints des ténèbres. Comme quoi, quand on est dit qu'à Dreamland, tout est possible, c'est pas que des conneries.

# INTERVIEW RP

RP

**KIRBY,**

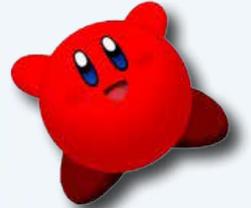
(par Nightcat)

L'interview de ce numéro nous est accordée par une figure de Dreamland qui s'était fait relativement discrète ces derniers temps, notamment suite à la prise du pouvoir de Métaknight sur son royaume, je parle bien évidemment du Seigneur Kirby ! •

## - LÉGENDE -

**N : Nightcat**

**K : Kirby**



**N : Bonjour, seigneur Kirby et merci d'avoir accepté de nous recevoir pour cette interview.**

**K :** Bonjour ! Je suis content de vous voir, c'est gentil de venir me voir !

**N : Pour nos lecteurs qui ne vous connaissent pas vous êtes – ou étiez?- le seigneur du royaume nourriture, dont le trône est actuellement occupé par votre ancien Lord amer, Métaknight. Pourquoi avez-vous quitté votre royaume ?**

**K :** Aha... Vous commencez avec les questions qui font plaisir, ça fait plaisir. J'ai tout d'abord quitté mon royaume pour aller protéger un Royaume allié de l'attaque des épéistes à l'époque où ils n'étaient pas encore si connus... Ça s'est mal passé ... Mais ça je pense que tout le monde le sait.

Métaknight, qui était en fait le véritable chef des épéistes et qui était un de mes Lords à profiter de mon absence pour réclamer le trône. En gros, de loin, c'est à peu près ça l'histoire. Je suis parti pas longtemps et on m'a volé mon trône.

**N : Cela devait être une terrible nouvelle... D'ailleurs, quelle a été votre réaction en apprenant que Métaknight était un des chefs des épéistes ? Aviez-vous jamais suspecté quoi que ce soit le concernant ?**

**K :** Bah je sais pas trop... Ma relation avec Métaknight du temps où il était mon Lord avait toujours été assez houleuse... Donc pas trop étonné du couteau dans le dos. D'autant que feu le Lord Dadidou avait tenté la même chose au même moment. Pour le fait qu'il soit un épéiste... Bah... Oui, je suis assez surpris de la nouvelle mais pas mécontent. Ça me permettra de faire une pierre deux coups ! Il fera moins le malin quand je lui aurai pétié la gueule.

**N : Voilà une réponse franche ! Justement, avez-vous envisagé de reprendre votre royaume ? Est-ce en projet ?**

**K :** On peut dire que c'est en projet ... lointain. Je vais pas me voiler la face, je suis assez isolé et Métaknight a une armée de Voyageurs complètement pétés. Il y a fort à parier que mon Royaume soit maintenant le QG des épéistes.

Donc bon ... Voilà voilà

**N : En parlant d'isolement... nombreux sont ceux qui avancent qu'aujourd'hui, vous feriez partie d'une alliance de seigneurs des rêves dont l'objectif est de lutter contre les épéistes. Nous le confirmez vous ?**

**K :** Je peux vous confirmer que j'ai trouvé refuge à Lumina. Le roi de la lumière étant un bon ami, il m'a offert l'hospitalité. J'en ai de la chance ! Et du coup, oui, on en profite pour former une alliance dont le but principal est de ramener la paix à Dreamland. Que ce soit contre les épéistes ou contre tout autre personne ou groupe qui voudrait faire de Dreamland, un monde de chaos. Le Roi de la lumière faisait déjà un peu sa tambouille dans son coin, mais j'ai beaucoup de temps libre en ce moment, alors autant se rendre utile n'est-ce pas ?

**N : C'est une intéressante façon de voir les choses en effet. Justement, en parlant des épéistes, quelle est votre opinion à leur sujet ?**

**K :** Une belle bande d'enfoirés.

**N : Luttez-vous contre eux avec votre alliance ? Le faites vous même déjà ?**

**K :** Oui

**N : Je suppose que vous ne pouvez pas nous donner de détails, n'est-ce pas ?**

**K :** Je ne peux pas trop vous donner de détail pour le moment... Notre alliance commence à peine à prendre forme là où les autres alliances plongées dans cette guerre commencent déjà à bien se taper sur la gueule.

**N : Et votre avis concernant l'interview de Kite, leur second chef, notamment sur sa volonté de changer Dreamland ?**

**K :** Je le crois quand il dit qu'il veut changer Dreamland. mais je ne suis pas sûr que ce soit une bonne idée. Surtout par lui. Il est dangereux ce garçon.

**N : Qu'entendez -vous par là ? Est-ce son projet des modifier les lois qui vous inquiète ?**

**K :** Bah en fait, je ne suis pas sûr que ce soit vraiment faisable... Et quand bien même ça le serait, je ne suis pas sûr que l'idée même de changer ces lois soit une bonne idée. Et quand bien même le résultat de ce qu'il ferait avec ne me fait pas du tout envie.

Surtout que combattre Alkaria me semble être la pire idée du monde. Il dit faire ça pour les habitants de Dreamland mais sait-il quel avenir il leur réserve ? Une guerre totale. Voilà le monde qu'il nous promet.

**N : En parlant D'alkaria, savez-vous pourquoi les juges les laissent faire ainsi ?**

**K :** Alors là ... C'est pas à moi qu'il faut demander parce que je suis pas le plus au point. Mais de ce que j'ai compris, les Juges n'interviennent pas tant que la loi n'est pas enfreinte. Ils ont l'air de se foutre du fait que le type annonce clairement au mag qu'il a pour intention de le faire. Donc tant que les épéistes respectent les lois de Dreamland, les Juges ne feront rien.

**N : Voilà qui est triste... Du coup, c'est à des gens comme vous que semble revenir la tâche de s'en occuper... D'eux ou des météors. D'ailleurs, que est votre avis concernant ce groupe ?**

**K ;** C'est un mix entre les épéistes et l'alliance élémentaire je dirais.

**N : C'est-à-dire ?**

**K :** Bah un gros groupe de Voyageurs qui veut conquérir tout Dreamland pour une raison qui m'a l'air un poil simpliste. Le fantasme de la domination du monde, c'est très surfait.

**N : Et puisqu'on l'évoquait, comment vous positionnez-vous concernant la guerre entre les élémentaires et l'alliance obscure ? Craignez-vous qu'un jour ou l'autre l'une de ces factions viennent frapper à la porte de Lumina ?**

**K :** Je ne me positionne pas trop... Pour le moment ils se tapent surtout entre eux et ce n'est pas pour me déplaire. Pour la suite, on verra bien ce que ça donne. Si une attaque de leur part n'est pas à exclure, je crains d'avantage une attaque des épéistes ou des Météors.

**N : Concernant l'actualité. Vous avez récemment été vu au royaume des chats. Est-ce un royaume que vous pourriez compter dans vos alliés ?**

**K :** Je reviens justement du Royaume des chats et ces derniers tiennent à rester neutre. C'est une décision que l'on respecte. De toute façon le royaume des chats ne se positionne que très rarement. Tout comme celui des richesses.

**N : Peut-être une tradition familiale... Par ailleurs, il semblerait que cette même nuit, vous vous soyez porté garant de Nérarion, le voyageur de Ligue S tristement connu sous le nom de Typhon Humanoïde. Quels sont vos liens avec ce voyageur ?**

**K :** C'est vrai. J'ai déjà rencontré ce Voyageur par le passé et il m'est plutôt sympathique. Bien loin du portrait que vous lui tirez à chaque fois. C'est un garçon très gentil mais très maladroit avec malheureusement un pouvoir très puissant; mais j'insiste, il est pas méchant. Euh... Je ne veux pas dire qu'il est dangereux hein ! C'est juste qu'il a pas de chance Enfin ... Euh...

Bref

**N : Vous voudriez dire qu'il est gentil malgré sa tendance à détruire tout ce qu'il touche ?**

**K :** C'est pas de sa faute s'il détruit tous les endroits par où il passe !

**N : D'acccoord... D'ailleurs, avez-vous des voyageurs à votre service, dans cette alliance ? Il apparait que vous étiez accompagné, chez les chats.**

**K :** Deux Voyageuses de la nourriture qui était au service de l'ancien Lord salé sont venus se mettre à mon service assez récemment. Elles avaient un ami qui a également décidé de rester avec elles et de m'aider également. Donc oui en fait

**N : C'est plutôt une bonne nouvelle. Beaucoup semblent penser que les voyageurs pourraient être un atout dans les conflits qui s'annoncent. Partagez-vous cette opinion ?**

**K** Je suis d'accord. Après tout, Dreamland est aussi leur monde.

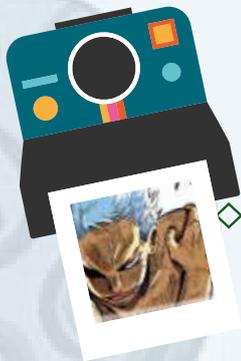
**N : Enfin, pour conclure , y a-t-il quelque chose que vous aimeriez dire à nos lecteurs ?**

**K :** Qu'il faut manger 5 fruits et légumes par jour.

**N : Eh bien c'est un excellent conseil, surtout venant de vous. Merci encore de nous avoir accordé cette interview , en espérant que votre alliance ait de beaux jours devant elle... en plus d'avoir du pain sur la planche.**

**K :** Du pain ? J'ai faim. Allez salut ! Je vais me faire un gouter.





# HISTORIQUE

## LES TEMPS BESTIAUX

(par Dark\_Moon)



Aujourd'hui, Dreamland est dominé par des Voyageurs aux pouvoirs variés : contrôleur du sang, zoocopiste araignée, pouvoir de l'infini... pour n'en citer que quelques-uns. Mais ce ne fut pas toujours le cas, il fut une époque où le monde onirique était le terrain de jeux de ceux qu'on appelle Makers.

De puissants invocateurs devant pactiser avec des créatures des rêves, s'ils s'en montrent dignes et valeureux, à l'instar du célèbre Lucky Stars : Savane le Fish Maker.

En effet, ce type de pouvoir, particulièrement puissant, permet à leurs possesseurs de pactiser avec des créatures de plus en plus fortes au fur et à mesure qu'ils progressent au sein de leur temple.

Mais tout à un prix : ce pouvoir est unique et rare. Aussi, il ne peut y avoir qu'un type de Maker à la fois et, s'il meurt, un remplaçant n'apparaît pas automatiquement. Par exemple, cela fait plus d'un millénaire que n'est pas apparu un Chicken Maker, c'est dire la rareté de la chose.

Or, à une époque lointaine, où l'Homme était bien plus proche de la nature, ce type de Voyageur pullulait. Leur aura était telle qu'ils étaient associés à des Dieux, des clans se formaient même autour d'eux, arborant fièrement l'animal totem du Maker. Mais, dans un monde comme Dreamland, où la quête de puissance des Voyageurs est insatiable, des conflits éclatèrent entre les clans et finirent par aboutir à ce qu'on appelle aujourd'hui la Grande Guerre Bestiale.

Des alliances furent formées sous l'égide des plus puissants de l'époque : Bovins, Félines et Reptiles. Les combats furent terribles et s'étalèrent sur des décennies, déchirant les fondements de Dreamland même.

C'est au plus sombre de la guerre qu'apparu de nulle part le Chimera Maker, l'ultime invocateur, le plus puissant à avoir jamais foulé le sol de ce monde. Sa puissance était inimaginable, incontestable, inégalable.

Au cours d'une immense bataille où il affronta les trois alliances en même temps, il sortit victorieux en anéantissant tous les autres Makers.

Privé de leur symbole, de leur soi-disant Dieu, les clans arrêterent la lutte et une grande période de paix s'instaura.

Mais le Chimera Maker avait disparu. On dit que tout à un prix et celui qui possède ce pouvoir ultime ne le possède qu'une nuit, devenant à la fin de celle-ci chimère à son tour. Jusqu'au jour où, comme le veut la légende, dans les temps les plus sombres, un nouveau Voyageur obtienne ce pouvoir ultime et éphémère et rétablisse la paix à Dreamland. •



Il existe un ancien trophée impossible à obtenir : "runaway". Il est lié à la quête du fugitif



# LES MORTS/VIVANTS

## RUBRIQUE NECROLOGIQUE

(par Poivre)



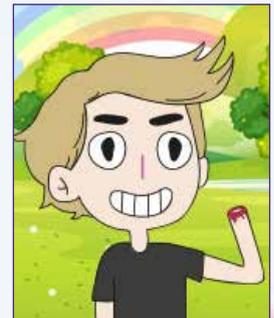
**H**eeeeelloooooooooooooo !!!!! Et qui c'est qui est content d'enterrer les gens ? C'EST MWAAA !!! Surtout que bon, faut pas déconner, y en a eu du people. Comme on le dirait dans un fameux film: "War... IT'S FAN-TAS-TIC ! \*Smile\*" Alors on va pas perdre de temps plus longtemps et on y va ! •



Lou  
21 octobre 2016

Premier Mort du mag... LOU ! LOU ESPECE D'ORDURE REVIE LA ! TU NOUS A... MENTIIIIIIIIIIIIIIIIIIII !!! TU N'ES PAS MOOOOOOOOOOORT !!! ALORS POURQUOI TU FAIS SEMBLANT !!! NON MAIS SANS RIRE !!! Sans rire quoi... Le mec il est là, il va au Royaume Obscur, il meurt... Tué par Séphal... Mais en fait il est pas mort... J'ai reçu un cercueil vide à son nom... Sniff... DÉCEDE!! *\*Part Boudier\**

Voilà donc. Maintenant que je me suis calmé, voilà le deuxième mort du mag ! Nicomanga. HAHAAAAAAAA J'T'AI EU !!! J'AI MA VENGEANCE !!! TU ES MOOOOOOOOOOORT !!! Bon va vraiment falloir que je me calme sur ce mag... Mais là, ça y est, j'ai ma vengeance. Ca t'apprendra à survivre à la mort au Royaume du temps. Non mais. Bref, la mort en question... Une discussion avec Gijin, lord du futur. Sous son sourire bienveillant, ça reste une sacré raclure en fait ! Quand même ! Faire ami-ami, serrer ta main, et attendre que tu aies le dos tourné pour te coller une mandale fatale, c'est quand même un peu pute j'ai envie de dire... Mais au moins, tu es resté fidèle a tes convictions, c'est le principal j'ai envie de dire ! Enfin, j'espère que tout ira mieux pour le futur (huhu). **Paix à ton âme.**



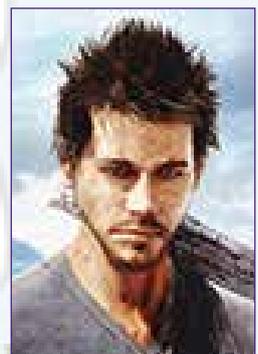
Nicomanga  
20 novembre 2016



Turon (Tushin)  
22 novembre 2016

Après m'être calmé pour la seconde fois, je vous présente Turon. Qu'est ce qu'il a de particulier Turon ? Bah il est mort pardi ! Sinon il serai pas dans cette rubrique ! Réfléchis enfin ! Bon, comment qu'il est mort par contre ça... Nul ne le sait. Tout ce qu'on sait, c'est que c'est sale. On sait juste qu'il était à Mojoland, prêt à hurler "MOJOOOOO", avec son... Entrejambe à la main, et qu'il est mort par on ne sait trop quoi. Téléportation Mojesque foireuse..? Nul ne le sait ! Enfin, mourir l'arme à la main, c'est tout de même pas si mal l'ami ! **Paix à ton âme !**

Mort suivant, Ben ! Tué à Nebelia. Est-ce nécessaire d'en parler donc ? OUI ! Surtout quand on décède un 24 Décembre. Joyeux Noël à moi donc ! Ben qui était seul comme un con, en plein milieu d'un champ de bataille qui se faisait pilonner par des tirs de mortier. Honnêtement, ça pleuvait sec. Et puis bon. Aller attaquer l'un des camps qui bombardait, s'était un peu offrir son cul au deuxième camp en fait... Du coup ouais. Ben, bah il a réussi à zigouiller des mec. Mais il s'est quand même fait mitrailler la tronche par la voie des airs et l'autre camp. Et puis ça a fini par fair boom. Avoir envie de tuer c'est pas mal... Avoir envie de survivre, c'est un peu mieux par moment, la fuite du champ de bataille aurait peut être été plus judicieux après reflexion... **Paix à ton âme Ben !**



Ben (Gutenplud)  
24 décembre 2016



Myralio  
31 décembre 2016

Le prochain mort c'eeeeeeest... Myralioooooo !  
Mais honnêtement je sais pas trop trop quoi vous dire pour le coup... Après tout, tout a été réglé par des onomatopées... Je cite: "ABLABLEU", "ABLABLEUM !", "ABLABLEURGH APROUT !", et "ABLABLE Témort" .... **Paix à ton.. Âme..?** Je crois..?

BREF, enchaînons avec du plus sérieux. Gotrek. Premier mort de 2017. Pour ceux qui savent pas, c'était lui le psychopute qui tuait à répétition dans la zone 1. Voilà. Assassin. Et donc pour sa mort...? Et bien, disons qu'il y avait du people à Elfilia, et que notre cher Gotrek, accompagné de Warin... s'est retrouvé à devoir se battre contre les fameux hommes-pyjamas. Oui, je parle bien des Meteors, et dire "Power Rangers" c'était trop gratifiant. J'ai des quata de gentillesse, et je les ai utilisé dans le dernier mag. Soyez pas deg. BREF. Alors que Gotrek pensait avoir sa victoire contre Yann, le Beast-Hunter, il se fit tuer de manière assez... Sournoise par Amé, classé 5037 de la Major. Sorti de l'ombre, comme ça, SHLACK ! Puis CRACK ! A plus Gotrek. Tué sous les yeux de son pote. Qui a juste pris la peine de balancer un petit "A plus Gotrek". Ca c'est du pote putain ! Aller, paix à ton âme Bubulle ! (huhu). **Paix à ton âme.**



Gotrek  
09 janvier 2017



Jay (Iggy Pop)  
12 janvier 2017

Et comme quoi y'avait du monde à Elfilia, passons maintenant au cas d'Iggy Pop. Et là on applaudit. Un mort chez les hommes-pyjamas ! Tué par Roxis en plus ! C'est ça qui est beau. Pour une fois qu'il fait pas le supporter loin derrière avec son fameux soutien psychologique, c'est propre ! Bon après, on va pas se mytho... Roxis il a un peu ramassé les miettes du combat précédent d'Iggy quand même... Iggy qui s'était battut contre une fée un peu plus tôt, et qui avait fini décapité. Mais bon, Iggy c'était un vampire. Donc difficile de le tuer comme ça... Roxis n'avait qu'à planter son arme dans la tête qui restait. Et le tour était joué. Bye bye Iggy. **Paix à ton âme**, ancien vampire !

Eeeet le dernier mort du mag ce coup ci.... Simon. Voilà, c'est actualisé:



Simon (Black-Sheep)  
25 janvier 2017

Tué par Gabriel à Asturac, après un combat à sens unique, Simon trouve une nouvelle fois la mort dans le monde Onirique de Dreamland. Brûlé, roué de coups, étouffé. Un sale quart d'heure pour le voyageur qui venait de croiser un Gabriel plutôt remonté et qui, de toute évidence, avait besoin de passer ses nerfs sur quelqu'un. Enfin bref. **Paix à ton âme (encore) !**

**E**t voilà, fini pour ce mag là ! J'ai été plutôt gâté ce coup ci ! Je compte sur vous pour m'envoyer de nouveaux cadavres ! Avec la guerre qui fait rage, ça devrait pas être trop trop compliqué... Non ? Aller, je vous fait des bisous, des papouilles, des coup de pelles, et je vous dit à bientôt pour le mag 18 ! ●

## RUBRIQUE DES NAISSANCES

(par Nicomanga)

Bonjour à tous ! Pour ce numéro, nous avons de nombreuses naissances à vous proposer ! Des fraîches, des rigolotes, des aberrantes, des intrigantes, et j'en passe. Une chose est sûre, vous n'allez pas vous ennuyer avec ces nouveaux voyageurs en herbe !

Notre sujet d'expérimentation et d'humiliation d'aujourd'hui, sera Slonn ! Mais qu'il se rassure... il ne sera pas seul. •

Slonn (25-12-2016)



Ce cher Slonn était à l'origine phobique des fantômes, et de tout esprit errant. Lors de ses cauchemars, il ne cessait de se prendre pour un enfant, et « voyait des gens qui sont morts... » Le tout avec une voix chevrotante et un lit mouillé par un liquide chauffé par la terreur. Muéhéhé. Pourtant, il faut croire que voir un ami mourir, ça permet aussi de vaincre ses peurs les plus tenaces. En même temps, se faire traiter d'esclave par un pseudo-ami qui ne vous veut pas du bien, il y a de quoi s'énerver. Et de l'envoyer six pieds sous terre une nouvelle fois. C'est justement cette action qui permit à Slonn de vaincre sa phobie, de devenir conscient de Dreamland ainsi que Voyageur, et par conséquent de gagner un pouvoir ! Non, il ne voit plus de gens qui sont morts. Ce serait trop facile. Et pas très utile. EN réalité, Slonn a hérité du célèbre et puissant pouvoir de Passe-Muraille ! C'est pas la classe, ça ?

C'est bien beau tout ça, mais qu'est-ce que quoi que qu'ça peut faire à nous ? Comment qu'est-ce qu'il peut faire avec ce pouvoir ? Moul et moul activités, mes braves ! Par exemple, esquiver les attaques ennemies sans se forcer. Ou encore, passer à travers les murs pour attaquer par surprise ses ennemis cachés derrière. Ou même, arracher les entrailles de ses ennemis et passant en partie à l'intérieur (attention de ne pas rester accroché à l'estomac, c'est chiant à nettoyer les restes après). Ou même fuir comme le plus grand des lâches, plus grand encore que Roxis lui-même, mais sans avoir besoin de plan ingénieux ! Bref, en résumé, un pouvoir bien utile, qui peut être bien bourrin si bien utilisé !

Comme je le disais en début d'article, Slonn ne sera pas seul à subir les frais de cet article. Oui, amis VK, enorgueillissez-vous ! Voici une nouvelle victime potentielle décrite dans toute ses éventualités, une cible facile qui ne demande qu'à être achevée dès ses premiers pas ! Ce n'est pas beau ça ?



Il existe 24 trophées qui s'obtiennent en rencontrant des PNJ (à condition de survivre pour certains)

## Jambreaker (27-11-2016)



Notre deuxième Voyageur est Jambreaker. Ce gars-là, c'est du lourd. Pour comprendre, il faut tout d'abord regarder son cauchemar vaincu. Jam était dans une salle toute blanche, où il est resté longtemps tout seul, sans rien entendre, sentir, goûter, etc. Puis, il se voit lui-même, il décide de se voir debout, puis de se voir sourire, avant de voir un être rempli de plein de couleurs apparaître devant lui. Au premier abord, vous conviendrez tout comme moi que ce jeune homme a dû consommer des substances illicites et particulièrement dangereuses pour son pauvre petit cerveau. Parce que si c'est son subconscient qui lui a fait apparaître ça, il faut se méfier de lui ! Il doit voir aussi des chenilles qui fument le calumet de la paix et des lapins qui sont toujours en retard !

Heureusement, s'il a vaincu sa phobie, c'est qu'il a réussi à dépasser son bad trip (appelons un chat un chat) et avec ça, il a gagné un pouvoir plutôt sympathique : il peut créer une pièce extra-dimensionnelle à partir du sol ou d'un mur. Comme le Tardis, sans les voyages temporels. Avec du recul, ce n'est vraiment pas terrible... Pour tout Voyageur lambda, peut-être. Pour Jambreaker, c'est l'arme utile de la pute, que dis-je, la quintessence de l'enflure ! Imaginez un instant : il vous emmène avec lui dans sa pièce, mais la referme au moment où vous êtes à moitié rentré, et hop ! un bras en moins. Ou alors, vous êtes en combat, vous êtes trop fort et trop chiant, et pouf ! Vous êtes dans sa pièce et vous ne reviendrez plus du combat ! Vous pensez que c'est n'importe quoi ? Que c'est plus facile à dire qu'à faire ? Méfiez-vous. Je connais le lascar, il pourrait mettre en colère Toro Picana ou Estazolam.

C'est ainsi que cet article se termine. Je vous quitte en vous annonçant la fin de l'aventure DRmag pour moi ! Et oui, deux victimes de l'article des naissances, ça ne sort pas de nulle part. J'ai été ravi de vous écrire ces articles, parfois incompréhensibles mais toujours amusant à écrire (surtout celui-là).

Je vous laisse avec la liste non-exhaustive des naissances du dernier mag à mi-janvier (environ). Bise sur la fesse gauche aux lecteurs et sur la fesse droite aux lectrices ! ●

### - LISTE DES AUTRES NAISSANCES -

**Nod** : 17 octobre 2016 – *portes du hasard/danger ambulant*

**Ashitaka** : 31 octobre 2016 – *doigts poison/tue en un claquement de doigts*

**Nicomanga** : 27 novembre 2016 – *indolore/masochiste/futur suicidaire anonyme*

**Jambreaker** : 27 novembre 2016 – *pièce extradimensionnelle/asocial*

**Shanna Edenia** : 03 Décembre 2016 – *copiste renarde/boule de poil kawai*

**Noa** : 03 décembre 2016 – *déphaseur/magicienne-sur-elle-même*

**Tushin** : 03 décembre 2016 – *mange-tout/dévoreur/poubelle de table*

**Slonn** : 25 décembre 2016 – *passe-muraille/lâche en devenir/voyeur en devenir*

**Gutenplud** : 08 janvier 2017 – *copiste croco/spécialiste en steak de voyageurs en devenir*

**Ichabod** : 09 janvier 2017 – *nécromancien/nécrophile/futur concurrence déloyale à*

*Poivre (qui va perdre son boulot à la rubrique nécrologique, ahahaha !!)*

**Myralio** : 09 janvier 2017 – *Druide/aimant à breton*





# UN PETIT SIGNE

## L'HOROSCOPE

(Par Nightcat)



**A**h le printemps... Les oiseaux chantent, le soleil brille, des gens se crament tout seul. Quelle belle saison. Mais parfois un peu putassière. Voyons donc ce qu'elle vous réserve . •

### Bélier



Feu

Vous pétiez le feu, vous n'êtes plus que cendres. Pour vous, le temps semble s'être dilaté à n'en plus finir, c'est à mourir d'ennui. Remarquez, il ne vous faudra qu'un courant d'air pour re décoller et voir la vie reprendre son cours tumultueux. Savourez donc ce calme. Côté argent : vous avez fait les soldes, les magasins sont dévalisés tout comme votre porte monnaie. Pensez à revendre des trucs au marché pour vous refaire. (mais Canin, cette fois)

### Taureau



Terre

Vous êtes entré dans une simili phase de calme, comme quelqu'un qui passerait de Délirium à Circus attraction en traversant la Grande Plaine. Cela ne durera bien entendu pas, on est à Dreamland quand même, mais c'est toujours ça de pris. Par contre, pour le premier décan, essayez de ne pas trop vous endormir non plus : ce n'est pas la première fois que vous nous faites le coup, un jour, vous allez finir comme Sloth et ne plus vous réveiller.

### Gémeau



Air

La vie va toujours dans deux sens contraires chez vous. Les natifs du dernier décan sont à la limite de la catatonie, comme si le Royaume du Temps avait malencontreusement pétié un de leur sablier dans le périmètre et galérait à le réparer, alors qu'au troisième décan, on a l'impression qu'il n'a jamais filé aussi vite temps la mort semble se rapprocher à grand pas (mais en même, vous vous mettez dans la mouise tout seul). Dans tous les cas, niveau santé, vous êtes un peu dans le mal. Des vitamines ne seraient pas du luxe, parce que ça va pas s'arranger.

### Cancer



Eau

Après le tumulte des tempêtes océaniques, revoici le calme des lacs. Un peu trop calme peut-être : le Kraken vous aurait-il gobé en douce ? En attendant, côté travail, vous n'allez pas tarder à voir débarquer une sacrée vague. Armez donc votre carapace.

### Lion



Feu

Les choses semblent se tasser un peu de votre côté après les aventures précédentes, mais vous êtes toujours prêt à bondir. Encore heureux d'ailleurs : avec Mars en Lion, vous êtes bien parti pour vous attirer des ennuis (oui, encore). Vos nuits promettent d'être aussi agitées qu'une soirée à Circus attraction (ou au royaume des Chats pour les téméraires) Ça vous dirait pas de lever un peu la patte, pour voir ?

### Vierge



Terre

Y a pas à dire, vous êtes active dans votre genre. On dirait Relouland en période de Rush, c'est dire. Incapable de tenir en place, vous avez en plus de menues tâches à accomplir, du travail à rendre, des défis à relever, bref : vous êtes occupée. On sent que Dreamland a besoin de compenser le calme plat des autres signes. Et puis au moins, ça va vous permettre de vous consoler des échecs que vous avez pu encaisser précédemment. Un peu comme pour l'alliance élémentaire en fait.

## Balance



Air

Vous vous sentez un peu seul, un peu en difficulté voire les deux à la fois. C'est normal. Vous êtes à Dreamland et le monde onirique a fini de pourrir les autres signes, il est parti pour s'occuper du vôtre. Ne paniquez pas : ce n'est qu'une passade. Accrochez-vous à vos plateaux pour garder votre équilibre, vous verrez, ça passera tout seul. Niveau santé : on vous invite à arrêter de charger dans le tas. Vraiment. Ou alors à faire une carte d'abonnement chez Kliinic pour vous et vos proches. Surtout vos proches. Ils n'ont rien demandé eux.

## Scorpion



Eau

Votre tendance à mettre le bazar semble se calmer un peu. En même temps, vous avez failli tuer des gens avec, il serait temps d'arrêter de balancer votre dard sur les gens à tout bout de champs. On dirait Extha et laissez moi vous dire que c'est pas parce qu'il a chourré une clé des songes à un royaume de points d'interrogation qu'il faut le prendre pour modèle. Niveau relationnel : vous avez un don certain pour perdre plus ou moins longuement votre compagnon d'aventure, souvent par votre faute. Vous aussi, offrez leur un abonnement chez Kliinic pour leur anniversaire. Même avant d'ailleurs. Les réductions sur les pansements n'attendent pas.

## Sagittaire



Feu

Vous êtes toujours pris dans le feu des combats, que vous le vouliez ou non. Un peu comme si vos flèches avaient l'option boomerang en fait. Oui, comme le météore d'Asmodéhus, vous avez tout compris. Sans parler de votre tendance à embourber vos sabots dans vos galères, pire qu'un noob au Grand Marais... Heureusement que vous savez vous tirer de ce genre de pétrin : la chance tend encore à vous sourire. Soyez gentil : partagez avec d'autres signes moins chanceux.

## Capricorne



Feu

Si les premiers et seconds décans traversent une douce période d'accalmie dans ce monde de brutes avant de repartir encorner des trucs (ou pas... Surprises !) au troisième décans, vous avez un don certain pour attirer les emmerdes les plus improbables, que ce soit directement ou par dommage collatéral. Heureusement pour vous, vous avez des bons alliés prêt à vous dépêtrer de tout ça, un peu comme Vulcain pour son patron. Notre conseil : essayez de retrouver le bouseux qui se balade avec une poupée vaudou à votre effigie. Ça devient urgent.

## Verseau



Air

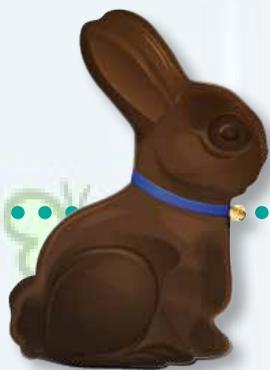
Votre vie avance au fil de l'eau.... Une eau stagnante pour les premiers décan. Le grand marais est plus actif, il faut bien l'avouer. Pour les autres, l'aventure ne se met jamais vraiment en pause, même si elle accepte de ranger un peu ses griffes à l'occasion. Niveau santé, on va faire simple : l'abus d'alcool est dangereux pour la santé. Non, vous ne pouvez pas changer la bière en eau et réciproquement. Oui cette pinte était de trop. Et lâchez ces clés de bagnoles, bon sang.

## Poisson



Eau

Les grosses aventures semblent finies pour vous : vous avez quitté Rhumanie et ses pirates requins pour la Mer sucrée et ses... euh... Qu'est ce qu'il y a là bas en fait ? Ses dauphins ? Bref, vous soufflez un peu, vous avez bien raison. Votre vie est marquée par un semblant de nouveau départ, que ce soit pour vous ou ceux dont vous vous occupez. Tant que ce n'est pas un départ tout court ... Niveau chance : ça va vous étonner, mais vous êtes plutôt chanceux par rapport à d'autres signes. Ne vous séparez pas de votre patte de lapin géante.



# LE JEU DU MAG'

## REGLES DU JEU

Pour tous ceux qui ont envie de s'entraîner allant de rendre visite à la vieille Olma, nous revoici avec une énigme ! Quelques lignes nébuleuses en guise d'indice et c'est parti : est-ce un personnage ? Un objet ? Un lieu ? A vous de le découvrir !

Une chose de sure en tout cas : la réponse se rapporte à l'univers de Dreamland, qu'elle se rapporte manga ou bien à notre forum.

## PARTICIPATION

**Vous pouvez envoyer des MP pour avoir des indices.**

Mais attention : **nous ne répondrons qu'à une question par semaine (tous les 7 jours) et par personne, et uniquement par "oui" ou "non"**. Choisissez donc bien vos questions et leur formulation. Toute question à laquelle nous ne pourrons pas répondre par oui ou non... Eh bien nous n'y répondrons pas.

**Merci d'adresser vos Mp' à Nightcat, en précisant dans le titre du message : "[Jeu du mag DM17]"**

Pareil pour la réponse : par MP, à Nightcat.

## DEROULEMENT

**LE JEU DURERA 4 MOIS.**

## GAINS

### • POUR LE PREMIER:

Le rang de "Winner du mois"+ accès à une section cachée sur la page d'index du forum dans laquelle figurera un Livre d'Or et le Panthéon des légendes.

Un objet magique de classe « épique », que le winner conservera jusqu'à la sortie du prochain Mag. Passée cette date, l'objet est remis en jeu. (un même joueur qui gagne deux jeux du mois d'affilés (ou plus), conserve l'objet jusqu'à ce qu'il soit démis de son titre).

• **POUR LE SECOND:** Un point bonus Rp' ainsi qu'un point malus à distribuer.

• **POUR LE TROISIÈME:** Rien.

• **POUR LE QUATRIÈME:** Un point bonus Rp'.

**NB :** pour ceux qui participent au jeu sans être inscrit sur le RolePlay, vous aurez la possibilité d'offrir vos gains à qui bon vous semble ;)

LES DONNEES DU JEU

*Ton sourire se fige  
Quand le mien devient moqueur.  
Tu ne peux plus faire machine arrière,  
Je viens te péter le nez avec bonheur.*



**- LE MOT DE LA FIN -**

**Merci à toutes les personnes qui participent à la réalisation de nos Mags, mais aussi à Reno pour avoir donné vie à cet univers qui nous fait tant rêver et qui, chaque jour, nous permet de repousser un peu plus loin les limites de nos imaginaires.**

**On se retrouve dans trois mois (environ) pour le prochain numéro ! N'hésitez pas à venir vous inscrire, si ce n'est pas à déjà fait, sur « Dreamland Reborn »**

**([www.dreamland-reborn.net](http://www.dreamland-reborn.net)) et nous donner votre avis sur cette édition.**